**TAREA 62: DICCIONARIO**

* **BASH (Bourne-again Shell):** Interfaz de usuario de línea de comandos, específicamente un Shell de Unix, así como un lenguaje de scripting.

Es un interprete de ordenes que generalmente se ejecuta en una ventana de texto donde el usuario escribe ordenes en modo de texto. Bash también puede leer y ejecutar ordenes desde un archivo, llamado guion o script.

* **SHELL:** O interprete de ordenes o de comandos es el programa informático que provee una interfaz de usuario para acceder a los servicios del sistema operativo.

Depende del tipo de interfaz que empleen, los shells pueden ser:

* De líneas de texto (CLI, command-line interface)
* Gráficos (GUI, graphical user interface)
* De lenguaje natural (NUI, Natural user interface)
* **SCRIPT:** Secuencia de comandos o guion es un termino informal que se usa para designar a un programa relativamente simple. Los scripts regularmente no se compilan con anticipación a código máquina, sino que son ejecutados por el interprete que lee el archivo de código fuente al momento; o incluso por una consola interactiva donde el usuario suministra el programa al interprete paso a paso. Se pueden usar para prototipar programas, automatizar tareas repetitivas, hacer procesamiento por lotes e interactuar con el sistema operativo y el usuario.
* **INTERPRETE:** Programa informático que es capaz de analizar y ejecutar otros programas. Los interpretes solo realizan la traducción de lenguaje programación a código maquina a medida que sea necesaria, instrucción por instrucción y normalmente no guardan el resultado de dicha traducción.

Los programas interpretados suelen ser mas lentos que los compilados debido a la necesidad de traducir el programa mientras se ejecuta, pero a cambio son mas flexibles como entornos de programación y depuración (lo que se traduce, por ejemplo, en una mayor facilidad para reemplazar partes enteras del programa o añadir módulos completamente nuevos), y permiten ofrecer al programa interpretado un entorno no dependiente de la maquina donde se ejecuta el intérprete, sino del propio interprete (lo que se conoce comúnmente como máquina virtual).

Para mejorar el desempeño, algunas implementaciones de algunos lenguajes de programación pueden interpretar o compilar el código fuente original en una forma intermedia mas compacta, y después traducir eso al código de maquina (Perl, Python, MATLAB y Rubí). Algunos aceptan los archivos fuente guardados en esta representación media (Python, UCSD Pascal y Java).

* **COMPILADOR:** Programa que traduce código escrito en lenguaje de programación a lenguaje máquina. En este tipo de traductor, el lenguaje fuente suele ser un lenguaje de alto nivel y el objeto un lenguaje de bajo nivel (código máquina). A diferencia de los intérpretes, los compiladores reúnen diversos elementos o fragmentos en una misma unidad (un programa ejecutable o una biblioteca), que puede ser almacenada y reutilizada.

La construcción de un compilador involucra la división del proceso en una serie de fases que variará con su complejidad. Generalmente estas fases se agrupan en dos tareas: el análisis del programa fuente y la síntesis del programa objeto.

El análisis es la comprobación de la corrección del programa fuente y la síntesis es la generación de la salida expresada en el lenguaje objeto y suele estar formado por una o varias combinaciones de fases de generación de código (normalmente se trata de código intermedio o de código objeto) y de optimización de código (optimización de tiempo de ejecución, espacio durante ejecución, espacio de almacenamiento..).